
SOFTPT 2017: Apelo à submissão de artigos
Ciência e Engenharia de Software
(http://inforum.org.pt/INForum2017/sessoes/ciencia_e_engenharia_software_pt.html)

Aveiro, Portugal, 12-13 de outubro de 2017

SOFTPT 2017 é uma sessão do INForum - Simpósio de Informática
(<http://inforum.org.pt/INForum2017>)

MOTIVAÇÃO E OBJECTIVOS

O SOFT-PT é um encontro de investigadores académicos e industriais que trabalham em temas relacionados com engenharia de software, e a ciência da computação num sentido lato, unindo a teoria à prática através de métodos e princípios, sistemas e ferramentas. Desde a sua primeira edição em 2010, o SOFT-PT tem vindo a tornar-se cada vez mais uma ocasião privilegiada para o encontro das comunidades científica e de engenharia nacionais com interesses nesta área.

São bem-vindos artigos com contribuição original em todos os tópicos relacionados com o software, nomeadamente (mas não apenas) trabalhos que se enquadrem nas seguintes áreas:

TÓPICOS DE INTERESSE

- * Fundamentos da engenharia de software
- * Métodos da programação e do desenvolvimento de software
- * Princípios, concepção e implementação de linguagens de programação
- * Modelos de computação e programação
- * Concepção e implementação de linguagens de modelação (generalistas ou específicas de domínio)
- * Especificação, análise, verificação, validação e teste de software
- * Segurança, fiabilidade e confiabilidade do software
- * Arquitetura de software
- * Análise de requisitos de software
- * Integração entre engenharia de requisitos e engenharia conduzida por modelos
- * Processos de desenvolvimento, manutenção, e qualidade do software
- * Engenharia conduzida por modelos, aplicada a diferentes domínios
- * Ambientes e ferramentas de suporte ao desenvolvimento de software
- * Ambientes de suporte à execução de programas e de aplicações

- * Técnicas e ferramentas de modelação e metamodelação
- * Métodos e técnicas para a programação concorrente e distribuída
- * Métodos e técnicas para meta-programação e transformação de código
- * Teoria e prática da programação automática e síntese de programas
- * Análise e concepção de algoritmos, pesquisa e optimização
- * Métodos computacionais para as ciências, engenharias e a sociedade
- * Casos de estudo e relatos de experiência na indústria de software

ORGANIZAÇÃO

=====

João Costa Seco, Faculdade de Ciências e Tecnologia / Universidade Nova de Lisboa

COMISSÃO DE PROGRAMA

=====

Ademar Aguiar, Faculdade de Engenharia / Universidade do Porto

Ana Matos, Instituto Superior Técnico / Universidade de Lisboa

André Santos, ISCTE

António Rito Silva, Instituto Superior Técnico / Universidade de Lisboa

Bruno Cabral, Universidade de Coimbra

Carla Ferreira, Faculdade de Ciências e Tecnologia / Universidade Nova de Lisboa

Daniela da Cruz, Checkmarx

Francisco Martins, Faculdade de Ciências / Universidade de Lisboa

Hugo Lourenço, OutSystems

Hugo Vieira, IMT Lucca

Isabel Sofia Brito, Instituto Politécnico de Beja

Jorge Sousa Pinto, Universidade do Minho

José Luís Oliveira, Universidade de Aveiro

João Pascoal de Faria, Faculdade de Engenharia / Universidade do Porto

João Paulo Fernandes, Universidade de Coimbra

João Saraiva, Universidade do Minho

Luís Lopes, Faculdade de Ciências / Universidade do Porto

Luís Soares Barbosa, Universidade do Minho

Marco Vieira, Universidade de Coimbra

Miguel Goulão, Faculdade de Ciências e Tecnologia / Universidade Nova de Lisboa

Mário Florido, Faculdade de Ciências / Universidade do Porto

Nuno Silva, Critical Software

Rui Maranhão, Instituto Superior Técnico / Universidade de Lisboa

Salvador Pinto Abreu, Universidade de Évora

Simão Melo de Sousa, Universidade da Beira Interior

Vasco Thudichum Vasconcelos, Faculdade de Ciências / Universidade de Lisboa

Vítor Santos Costa, Faculdade de Ciências / Universidade do Porto

DATAS IMPORTANTES

=====

15-jun-2017: submissão de resumos de artigos

22-jun-2017: submissão de artigos

14-jul-2017: notificação aos autores dos artigos

25-jul-2017: submissão de artigos *camera-ready*

08-set-2017: submissão de comunicações

15-set-2017: notificação aos autores das comunicações

Encontro: 12-13 de outubro de 2017

Até à data de 15 de Junho deverão ser submetidos apenas os resumos (2-3 parágrafos) dos artigos de forma a possibilitar acelerar o trabalho das comissões de programa. A versão completa dos artigos deverá ser submetida até 22 de Junho.

Nota importante: apenas serão consideradas submissões de artigos completos correspondentes a resumos submetidos previamente.

As submissões à sessão em Ciência e Engenharia de Software serão avaliadas de acordo com a originalidade, impacto, relevância, precisão, correção, apresentação e clareza.

SUBMISSÃO E PUBLICAÇÃO

=====

Serão aceites dois tipos de submissões:

(1) **artigos**, apresentando resultados de trabalho de investigação científica realizado em contexto académico ou industrial, com um máximo de 12 páginas em formato Springer LNCS, em língua portuguesa ou inglesa, os quais serão alvo de um processo de revisão seletivo pela Comissão de Programa e constarão nas Atas do INForum;

(2) **comunicações**, que têm como objetivo permitir a divulgação de uma forma mais expedita e informal de trabalho de I&D desenvolvido na comunidade, e cuja aceitação será decidida pelos responsáveis da Comissão de Programa da sessão respetiva, com base na submissão de resumos estendidos com um máximo de 4 páginas em formato

Springer LNCS, em língua portuguesa ou inglesa, que serão publicadas online (extra Atas).

Os artigos deverão ser submetidos eletronicamente no seguinte site:
<http://www.easychair.org/conferences/?conf=inforum2017>.